

JUEGOS DE LOS PUEBLOS ORIGINARIOS

SUKÁ

Juego Gom (Toba)





SUKÁ

Juego Qom (Toba)



INSTRUCCIONES

Se juega con 4 cañitas partidas a la mitad en su lado más largo. Lo importante es ver sus caras: una hueca (cóncava) y la otra con una panza (convexa), tal y como se ve en el dibujo.

Los/as jugadores/as arrojan por turno las cañas contando, según caigan panza arriba o panza abajo, los puntos que les corresponden.

Gana la partida la persona que sume más puntos después de 10 tiradas.

PUNTAJE



= 1 PUNTO

CONCAVIDAD HACIA ABAJO



= 0 PUNTO

CONCAVIDAD HACIA ARRIBA

ELEMENTOS

- 1 tablero.

- 12 trocitos de caña de 15 cm. de largo aprox. cada uno.

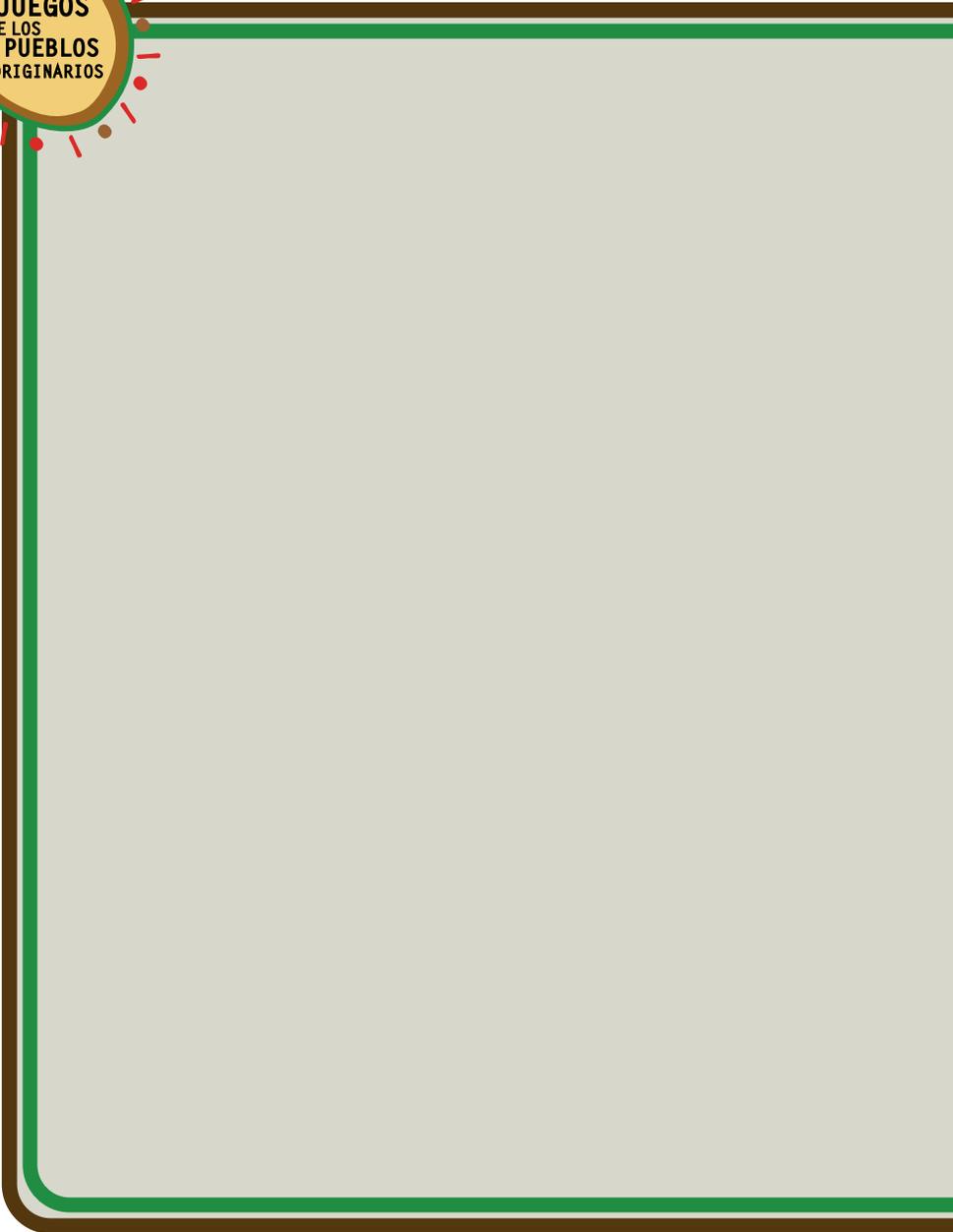
TABLERO

Tablero tamaño A4.

Podés recortar la siguiente hoja que será el tablero de juego.



**JUEGOS
DE LOS
PUEBLOS
ORIGINARIOS**



SUKÁ
Juego Qom (Toba)



FICHAS

Para las fichas necesitás conseguir 12 trocitos de caña de 15 cm. de largo aproximadamente cada uno.

DERECHOS
HUMANOS

MINISTERIO DE
JUSTICIA Y
DERECHOS
HUMANOS



GOBIERNO DE LA
PROVINCIA DE
**BUENOS
AIRES**

**Subsecretaría de Derechos Humanos
Consejo Provincial de Asuntos Indígenas**

Calle 53 N° 653, esquina 8, La Plata (1900).
Provincia de Buenos Aires
0221 489-3960/ 427-0022 (privada)
privadasdh.gba@gmail.com



Derechos Humanos PBA

gba.gob.ar/derechoshumanos